

PROGETTO "SPORT A SCUOLA"



Il Progetto di educazione motoria, attivato dall'anno scorso in collaborazione con la *Società Polisportiva Cpm*, coinvolge gli alunni di tutte le classi, dalla prima alla quinta, con obiettivi, attività e finalità diversificati a seconda della fascia di età. Considerando che l'attività motoria *a scuola* fornisce conoscenze e competenze trasferibili (come il lavoro in team, il comportamento leale, il rispetto, la consapevolezza del corpo) *anche a livello sociale*, il nostro progetto pone l'accento sulla comprensione generale delle "regole del gioco", che gli alunni possono immediatamente sfruttare anche per altre materie scolastiche e nella vita.

Finalità: il progetto mira a far conoscere l'atletica, il twirling, il minibasket e il gioco degli scacchi e intende soprattutto favorire lo sviluppo delle capacità motorie di tutti i bambini.

Obiettivi:

- conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco-sport;
- partecipare al gioco con contributi personali comprendendo il senso delle regole e collaborare con i compagni, accettando gli esiti (successi e sconfitte);
- coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro (correre / saltare, afferrare / lanciare, ecc);
- saper esprimere abilità individuali.
- migliorare l'autocontrollo.
- favorire lo sviluppo di comportamenti relazionali positivi



Attività:

- gioco-motricità in scacchiera gigante: lezioni per la classe prima;
- scacchi: lezioni per la classe quarta;
- avviamento all'atletica leggera: lezioni di attività motoria per terza, quarta e quinta;
- minibasket: lezioni per terza, quarta e quinta;
- twirling: lezioni per terza, quarta e quinta

Verifica e valutazione

Durante l'anno scolastico verranno organizzati momenti di autovalutazione e di verifica da concordare con gli specialisti.

Sozzago, 08/10/2019

La responsabile del progetto

Erika Paravati

