



Istituto Comprensivo Statale "Rachel Behar"

Scuola "Rognoni" - Sozzago



Progetto "A scuola con Bee-bot"

Si propone, per il corrente anno scolastico, l'attivazione del progetto "A scuola con Bee Bot", rivolto alla classe I U del plesso "Rognoni".

Curatrici del progetto saranno le insegnanti Sara Fiorentini e Rosanna Imbrogno.

Cos'è Bee-bot

Bee-Bot è un robot educativo a forma di ape ed è uno strumento didattico ideato per gli alunni dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria. È in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su un percorso in base ai comandi registrati.

MOTIVAZIONI: Il progetto, che si inserisce nell'ambito generale delle attività di arricchimento del curriculum, vuole dare ai ragazzi la possibilità di apprendere anche tramite le nuove tecnologie viste come fondamentale risorsa didattica e culturale.

La robotica educativa fornisce un approccio pratico al mondo della programmazione. Utilizza i robot per stimolare la curiosità degli allievi, favorendo l'uso della logica fin dalla tenera età. I



OBIETTIVI: Apprendere per scoperta; sviluppare il pensiero computazionale; esplorare il problem solving; riconoscere il ruolo positivo dell'errore. Imparare ad usare il tasto Clear (Cancella) e a realizzare i primi programmi disegnando una sequenza di frecce.

Utilizzo di robot per stimolare la curiosità degli allievi, favorendo l'uso della logica.

Imparare a risolvere problemi di difficoltà crescente, attraverso un approccio ludico: dare concretezza ad una didattica innovativa e a metodologie alternative a quelle tradizionali.

Consolidare le conoscenze a livello matematico (far di conto), linguistico (italiano: comporre parole; inglese: vocaboli) e geografico.

TEMPI: Da Marzo a Giugno 2019

METODOLOGIA: verranno proposte attività in cui l'apprendimento attraverso l'utilizzo delle nuove tecnologie sarà combinato con il lavoro di gruppo. Grazie all'approccio ludico basato sul problem solving e sulla didattica laboratoriale, gli alunni saranno condotti a sperimentare, potenziare e migliorare le proprie capacità informatiche, matematiche, logiche e di programmazione.

L'attività sarà prevalentemente laboratoriale.

Le discipline coinvolte sono molteplici: tecnologia, informatica, matematica, geografia, italiano e inglese.

VERIFICA E VALUTAZIONE: le verifiche saranno effettuate in itinere durante l'intero percorso e si osserveranno e valuteranno le competenze acquisite.

Le responsabili del progetto

Sara Fiorentini

Rosanna Imbrogno