

SCUOLA PRIMARIA "F.ROGNONI" SOZZAGO
a.s.2018/2019

PROGETTO "SPORT A SCUOLA"



Il progetto mira a far conoscere l'atletica, il basket e il gioco degli scacchi e intende soprattutto favorire lo sviluppo delle capacità motorie di tutti i bambini, perchè ad ognuno sia consentito raggiungere, attraverso il giocosport, il livello di divertimento individuale e di gruppo nonchè la padronanza dei propri movimenti.

Il gioco, infatti, è un ingrediente indispensabile ed uno strumento basilare per mezzo del quale si contribuisce, attraverso l'educazione motoria, alla maturazione del bambino in tutti i suoi aspetti. L'enorme quantità di situazioni stimolo variabili, che attraverso di esso sono proponibili, lo rendono un mezzo educativo di altissima valenza formativa.

Il gioco rende possibile il raggiungimento di una vasta gamma di obiettivi che l'educazione motoria e sportiva si prefigge: dà la possibilità di educare il bambino dal punto di vista motorio, alla cooperazione, all'agonismo, al rispetto delle regole.

L'importanza del movimento del gioco e del giocosport nel processo di crescita dei bambini, è fondamentale, perché il movimento, attraverso il gioco, condiziona sia i futuri apprendimenti, sia l'acquisizione delle capacità e delle abilità motorie. Inoltre, attraverso l'attività motoria e sportiva, il bambino sperimenta momenti di socializzazione e concepisce gli aspetti della vita reale.

Le finalità di questo progetto sono:

- essere un momento d'incontro tra i bambini e il gioco-sport del basket e della pallavolo;
- perseguire un fine educativo e formativo secondo i metodi didattici e formativi (l'impegno, la solidarietà, l'amicizia, il rispetto di se stessi e degli altri, il valore della vittoria e della sconfitta);
- offrire momenti di incontro/confronto;
- trasmettere ai bambini abilità e conoscenze di tipo motorio, educativo, relazionale e sportivo;
- favorire l'assimilazione di vera cultura sportiva e di fair play.

Le attività proposte saranno volte al conseguimento di diversi obiettivi:

- conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco-sport;
- partecipare al gioco con contributi personali comprendendo il senso delle regole e collaborare con i compagni, accettando gli esiti (successi e sconfitte);
- coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro (correre / saltare, afferrare / lanciare, ecc);
- saper esprimere abilità individuali.

Questi obiettivi formativi saranno perseguiti attraverso i seguenti interventi:

- gioco-motricità in scacchiera gigante:10 lezioni per le classi prima, seconda e terza;
- scacchi:10 lezioni per la classe quarta e 10 lezioni per la classe quinta;
- avviamento all'atletica leggera:3 lezioni di attività motoria per classe;
- basket:3 lezioni per classe;
- pallavolo:8 lezioni per classe.

Verifica:

durante l'anno scolastico verranno organizzati eventi e gare sportive e al termine, verrà organizzata una festa dello sport che permetterà agli alunni di concludere il ciclo didattico di apprendimento sportivo.

Sozzago, 09/10/2018

La responsabile del progetto
Marisa Laezza