

## **CODING.....GIOCANDO!**

Siamo sempre più consapevoli che i bambini di oggi nascono nel mondo digitale, fin da piccoli vengono a contatto con strumenti tecnologici: smartphone, ipad, iphone, tablet ma sempre soggetti passivi. Con questo progetto si vogliono educare i bambini in soggetti attivi che costruiscono, progettano, pensano, provano e verificano.

Nella nostra Scuola dell'Infanzia, il progetto CODING....GIOCANDO, è stato organizzato e condotto dalla Professoressa Impalà, una volta a settimana nel mese di Marzo, i bambini di 4 anni delle sezioni Farfalle e Tartarughe hanno avuto modo di scoprire un nuovo gioco che li aiuterà a ragionare.

La prima parte del progetto ha avuto inizio quando i bambini arrivando in salone hanno trovato a terra un tappeto quadrettato gigante che è diventato la mappa per il percorso da seguire; hanno ascoltato la storia del robottino che deve tornare sulla sua astronave per tornare nel suo pianeta da mamma e papà. In seguito i bambini sono stati protagonisti attivi del lavoro perché a turno un bambino è diventato il robot che doveva muoversi sulla mappa seguendo le indicazioni del compagno che scegliendo la carta: AVANTI -INDIETRO- GIRA A DESTRA- GIRA A SINISTRA lo ha aiutato ad arrivare all'astronave; dopo che tutti i bambini hanno provato il gioco una volta, successivamente sono stati inseriti dei pericoli sulla mappa.

E' una novità anche per noi insegnanti, ora il viaggio continua, il progetto è iniziato questo anno, ma si evolverà anche dall'inizio del prossimo anno scolastico, abbiamo molto da imparare e da fare insieme con i nostri bambini. Vi terremo aggiornati.



IL ROBOTTO E' PRONTO, SI PARTE COL GIOCO



IL ROBOTTO E' ARRIVATO ALL'ASTRONAVE



AL TERMINE SI CONTANO LE CARTE

